PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 320, onsdag 13. november 2002

REDAKSJONELT

Redaksjonen må nå si farvel til sine gamle lokaler i Bjørvika – den før nevnte Opera-utbyggingen manifesterer seg temmelig raskt, og man kommer ikke langt utover i 2003 før alle de Nordcarrier-lokalene hvor vi tidligere har sittet og redigert PHOBOS er jevnet med jorden. Bedriften flytter til Økern, og redaksjonsmedlem Jansen med dem; vi skal ikke se bort fra at hans nye faciliteter skal komme til nytte i vår sammenheng, men det må vi få komme tilbake igjen en annen gang. Uansett er det straks ugjenkallelig forbi i de gamle brakkene nede på Bjørviksutstikkeren. Kontorene er under utflytting i disse dager, og det blir nok ikke noe nostalgisk siste redaksjonsmøte nede på kaia i november, slik vi kunne tenkt oss…

Været for tiden holder i det minste en slags "Bjørvika-standard" (:er godt egnet som samtaleemne / materiale for redaksjonelt) – maken til tidlig vinter / ingen høst skal man lete lenge etter på disse kanter, og mens dette skrives, er nye snestormer i ferd med å legge sitt isnende grep over landet. Er man godt nok forberedt på den slags, gjør det jo ikke så mye med litt kulde og sne, men svikter det tekniske, ~~stridsmoralen~~ innsatsviljen eller den taktiske kontrollen, kan man fort komme galt ut å kjøre! (Bare spør Adolf H., eller hundrevis av Oslobilister i disse dager...)

Et slag mot pressefriheten:
Ares' medlemsblads opprinnelige redaksjonslokaler skal nå rives; Nordcarrier må vike for Operaen!

<snufs>

EX CATHEDRA #219

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Det ble en ganske trivelig Trondhjems-ekspedisjon sist helg, selv om det på mange måter var litt vemodig å måtte gi opp den lange tradisjonen med bil/busstransport til Hexcon. Undertegnede syntes etter hvert at han hadde fått nærmest «klippekort» både på Basthjørnet og Taverna'n i Alvdal – og det er nok flere som kommer til å savne den ganske så faste ALVCON-rasten, selv om vi ikke alltid fikk avholdt noen sneballkast-turnering på veien oppover. Men NSB gjorde en ålreit jobb denne gang, både på opp- og nedtur. For førstkommendes del tolererte man hemningsløs kostymebruk og veiving med seksløpere (hei, Sveinn!) fra enkelte turdeltageres side, og når det gjaldt hjemreisen, hadde jeg det som vanlig greit i sovekupé på nattoget.

Da hadde imidlertid de andre Oslofolkene i «min» gruppe allerede reist kl. 1625 eller der omkring, men siden jeg hadde fri mandagen, var jeg interessert i å se på hvordan den mye omtalte «post-con-middagen» på Egon artet seg. Dette viste seg å være en forholdsvis enkel, men trivelig sammenkomst, uten noe offisielt preg, selv om de fleste av komiteen nok tok seg en tur innom. Trondhjems-Egon'en er dessuten den opprinnelige utgaven av dette spisestedet, så det hadde på sett & vis en turistmessig interesse også. Men man holdt ikke på senere enn at jeg også måtte spe på med en kinotur for å fylle timene frem til togavgang 2305. Nova Kinosenter i Olav Tryggvasons gt. er for så vidt riktig fint, det, selv om det jeg ble henvist til å se av rent tidsmessige grunner var denne temmelig streite og forutsigbare gangsterfilmen *Road to Perdition*.

Hva så med selve kongressen? Jo, som også beskrevet i egen con-rapport annet sted i bladet, så var den som vanlig temmelig vellykket, i det minste etter at visse potensielt ødeleggende tekniske problemer med vannforsyningen ble mestret. Det er ikke for å spille turneringer – eller engang for å spise den i og for seg aldeles utmerkede svinesteken under Hexcon-banketten lørdag at undertegnede drar til Trondheim år ut og år inn. Det er mer for å oppleve en spillkongress «fra gølvet» (selv om jeg har sluttet å sove på det, men dekadent nok denne gangen innkvarterte med på Chesterfield Hotell…) og spille litt selv. Jeg reiser ikke på kongress for å vinne konkurranser eller turneringer, så jeg var mer enn tilfreds med å gjøre det sånn middels i både *Diplomacy* og *Merchant of Venus* (selv om jeg fortsatt tror at den steinharde britisk-franske alliansen i førstnevnte spill kunne ha most tyrkeren som vant, om bare spillet hadde var litt lenger enn til 1907…). Dessuten ble det anledning til å spille *Guillotine* en rekke ganger; et spill som er sånn akkurat passe ~~hodeløst~~ hjerneløst til slike kongress-turer.

Johannes H. Berg

OSLO SPILL-FORUM

SØNDAG 17/11

Det blir altså et nytt spilltreff hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10), allerede førstkommende søndag, 17. november. Som vanlig regner vi med å starte kl. 1500 – men det er ikke så farlig om du kommer senere. OSF er åpent for alle interesserte som kunne tenke seg å gjøre en innsats for spillhobbyen (eller i det minste å prate om det) og som setter pris på hjemmebakt pizza. Alle nye interesserte er velkommen. Kontakt Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å komme!

En rapport fra Trondhjem: HEXCON 2002

hadde Vill Vest som tema, med tilhørende oppslutning fra personer med til dels svært omfattende og detaljrike drakter. Ja, faktisk ble kostymekonkurransen på denne kongressen den mest omfattende og detaljrike i manns minne – og med en meget verdig vinner: Peder Horneland fra KFP og Ares; hans gambler-opplegg var meget godt uttenkt og konsekvent gjennomført. Vi fikk også med en god del andre Oslo-folk som hadde utmerkede kostymer, og det at fire utmerket utkledde kongressdeltagere fra Katta-miljøet hadde ordnet seg med felles sitteplass på toget gjorde at det nesten ble som en liten «live Western» på veien oppover fredag (selv om Signatur-møbleringen kanskje heller burde vært byttet ut med trebenker og parafinlamper...). Dette var første gang på mange år at hovedkontingenten med spillfolk fra Oslo dro med jernbane i stedet for buss eller bil; selv sjefssjåfør Herman Ellingsen sa seg fornøyd med NSB-servicen, og vurderer å la førerkortet bli liggende hjemme også i november neste år...

Selve Hexcon var som vanlig en kombinasjon av et effektivt arrangement, trivelige deltagere, et noe traust og avgrenset lokale, og noen ting litt utenom det vanlige. (Er det en egen *Hexcon-curse*?) Denne gangen reiste vi kollektivt, og ingenting spesielt skjedde med transportmiddelet – toget var et kvarter forsinket til Trondheim, det var det hele. Men midt under selve kongressen, på fredag kveld, oppsto det en potensielt ødeleggende **lekkasje** (og da mener vi i form av rennende vann, ikke at noen hadde informert media om at «kirkebrennerne samles på Rosenborg skole» e.l.)! Ja, faktisk var dette lekke vannrøret såpass alvorlig at vi i en periode fryktet for at Hexcon 2002 skulle havne i spillhistorien som «WetCon II» – i den grad det fortsatt er noen som fortsatt ikke har hørt den historien, var den opprinnelige *WetCon* en spillfestival på Hønefoss i 1990 (?), som bokstavelig talt ble skyllet ut av den lokale videregående skolen etter mindre enn ett døgn i drift...

Men skaden denne gang lot seg heldigvis fikse (PHOBOS-redaksjonen vi få skryte av at dens utsendte medlemmer gjorde en solid innsats for å hjelpe trønderne!) uten direkte katastrofale følger, ved til slutt å tilkalle brannvesenet! Ja, faktisk var det så mange hundre liter vann som da fylte gulvet i deler av skolens underetasje at det måtte en temmelig solid teknisk innsats til for å pumpe opp alt sammen. Det var et varmtvannsrør som hadde røket, så det var til dels ganske utrivelig å forsøke å fikse det – selv om man i prinsipper visste hvor stengeventilen satt i røret, så går man jo ikke med en umbraco-nøkkel av akkurat det formatet på innerlommen heller! Ved avslutningen av kongressen så det ikke desto mindre ut til at Hexagon ville få beholde lokalene til bruk også under *neste* Hexcon. Og siden de har funnet en veldig effektiv og lettdrevet modell for en con av denne størrelsen (ca. 120 medlemmer i år) , får vi da virkelig håpe det går bra også i 2003.

Ellers var det noen av deltagerne fra vår kant av landet som gjorde det bra; andre – kanskje ikke minst PHOBOS-redaksjonens medlemmer – hadde det hele kanskje mer som «en tur», selv om det ikke ble tid til de helt store turistmessige utskeielsene. Men turen ble selvsagt preget av at denne con'en foregår i en trivelig «landsby med veldig stor kirke», der man bl.a. slang innom de to spillbutikkene. Mer om dette, kanskje med noen bilder fra HexCon + mulige andre nyheter fra det nordenfjeldske i neste PHOBOS!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng.

Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer...

VISDOM #5

The Computer Revolution is over...
THE COMPUTERS WON

PHOBOS
Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill
Gratis til medlemmene!
Redaksjon:
Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen
Bidrag kan også leveres via **Thomas Refsdal** på Blindern
Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt til 4. onsdag i desember)